

<div>Nom : <div></div></div> <div>Espèce : Humain</div> <div><div>Points de vie</div><div></div><div>/</div><div>18</div></div> <div><div>Énergie</div><div></div><div>/</div><div>32</div></div> <div><div>Points de moral</div><div></div><div>/</div><div>18</div></div>			<div>- <div>Flenjyr</div> -</div> <div><div>Dextérité :</div><div>58</div><div>/</div><div></div></div> <div><div>Conviction :</div><div>52</div><div>/</div><div></div></div> <div><div>Maîtrise magique :</div><div>50</div><div>/</div><div></div></div> <div><div>Endurance :</div><div>62</div><div>/</div><div></div></div> <div><div>Perception :</div><div>46</div><div>/</div><div></div></div> <div><div>Intelligence :</div><div>50</div><div>/</div><div></div></div>			<div>Armes : - <div>Épée courte : 3 dégâts, arme courte</div></div> <div>- <div>Dague de fer : 1 dégât, arme courte, touche +5</div></div> <div>Armure : <div>Brigandine</div><div>2</div><div>PP</div><div></div><div>/</div><div>50</div></div> <div>Sous-Armure : <div>Gambison</div><div>1</div><div>PP</div><div></div><div>/</div><div>20</div></div> <div>Bouclier : <div>Écu</div><div>CàC 20 / Tir 20</div><div></div><div>/</div><div>40</div></div>			
<div>Techniques</div>			<div>Compétences</div>			<div>Sortilèges</div>			
<div>Attaque basique</div>	<div>[DEX] Porte un coup</div>		<div>Discuter</div>	<div>[CV-20] Utilise les compétences d'éloquences en discussions.</div>					
<div>Maîtrisée</div>									
<div>0 NRJ</div>									
<div>Tir classique</div>	<div>[PERC] Tire un projectile</div>		<div>0 NRJ</div>						
<div>Maîtrisée</div>									
<div>0 NRJ</div>									
<div>Port d'armure I</div>	<div>[END] Octroie un bonus de 20 en END pour le port d'armure exclusivement (déjà appliqué)</div>		<div>Maitrisée</div>	<div>[CV] Dialogue, Permet d'encourager une cible ou de l'inciter à parler</div>					
<div>Maitrisée</div>									
<div>Passif</div>									
<div>Protection I</div>	<div>[DEX] Attaque flash, Bouclier, Permet d'encaisser pour quelqu'un d'autre, Esquive -20</div>								
<div>Maitrisée</div>									
<div>1 NRJ</div>									
<div>Attaque défensive I</div>	<div>[DEX] Esquive CàC +5 pour le prochain adversaire (le nombre d'adversaire est cumulable, pas le bonus).</div>								
<div>Maitrisée</div>									
<div>1 NRJ</div>									
<div>Déconcentration I</div>	<div>[CV] Attaque flash, confrontation de CV-10, si réussite : l'ennemi est déstabilisé et obtient un malus de 5 sur ses jets pour son prochain tour.</div>								
<div>Maitrisée</div>									
<div>1 NRJ</div>									
<div>Maîtrise du bouclier II</div>	<div>[END] Bouclier, permet les bonus des boucliers, permet d'utiliser les petits boucliers</div>		<div></div>						
<div>Maitrisée</div>									
<div>Passif</div>									
<div>Rude bousculade II</div>	<div>[END] Attaque unique, Bousculade -10</div>								
<div>Maitrisée</div>									
<div>4 NRJ</div>									

